

Лекция 9

13 марта

Типы данных языка Си

- char
- Стандартные знаковые целочисленные типы
 - signed char
 - short int
 - int
 - long int
 - long long int
- Стандартные беззнаковые целочисленные типы
 - _Bool
- Перечисление
- Типы чисел с плавающей точкой
 - float
 - double
 - long double
 - _Complex
- Производные типы
 - **Массивы**
 - **Структуры**
 - **Объединения**
 - **Указатели**
 - Указатели на функции

Регистры и типы данных

• Целые числа

- Размещаются и обрабатываются в регистрах общего назначения
- Знаковые/беззнаковые числа

• Intel	Асм.	байты	Си
• byte	b	1	[unsigned] char
• word	w	2	[unsigned] short
• double word	d	4	[unsigned] int
• quad word	q	8	[unsigned] long long int

• Указатели

• Числа с плавающей точкой

- Размещаются и обрабатываются в специализированных регистрах для чисел с плавающей точкой

• Intel	Асм.	байты	Си
• Single	d	4	float
• Double	q	8	double

Обратная задача

```
void f(int *xp, int *yp, int *zp) {
    ???
}
```

exchange:

```
... ; пролог функции
mov edi, [ebp + 8] ; (1)
mov edx, [ebp + 12] ; (2)
mov ecx, [ebp + 16] ; (3)
mov ebx, [edx] ; (4)
mov esi, [ecx] ; (5)
mov eax, [edi] ; (6)
mov [edx], eax ; (7)
mov [ecx], ebx ; (8)
mov [edi], esi ; (9)
... ; эпилог функции
```

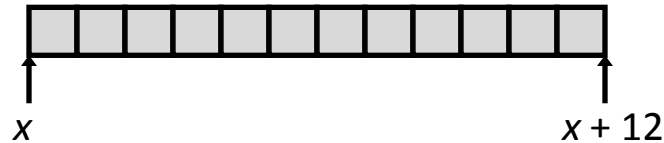
Параметр	Размещение
xp	ebp + 8
yp	ebp + 12
zp	ebp + 16

Массивы – размещение в памяти

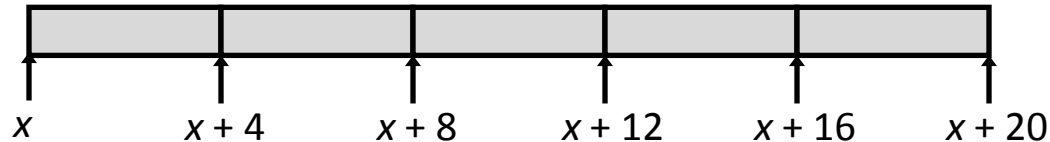
T A[L];

- Массив элементов типа T, размер массива – L
- Массив располагается в непрерывном блоке памяти размером L * sizeof(T) байт

char string[12];



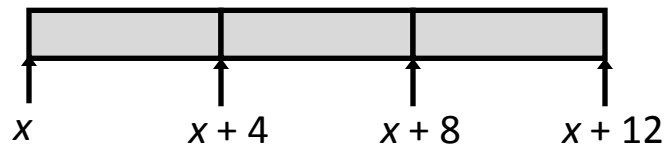
int val[5];



double a[3];



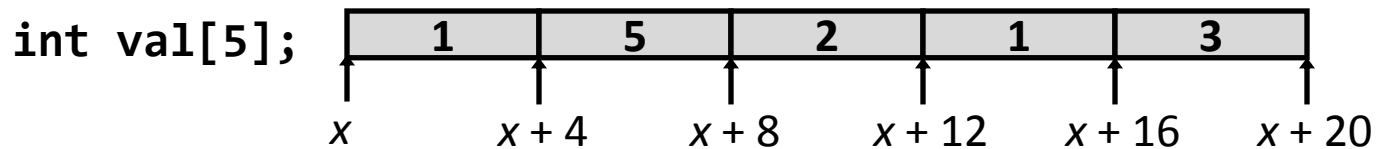
char *p[3];



Доступ к элементам массива

T $A[L]$;

- Массив элементов типа T , размер массива – L
- Идентификатор A может использоваться как указатель на элемент массива с индексом 0 . Тип указателя – T^*



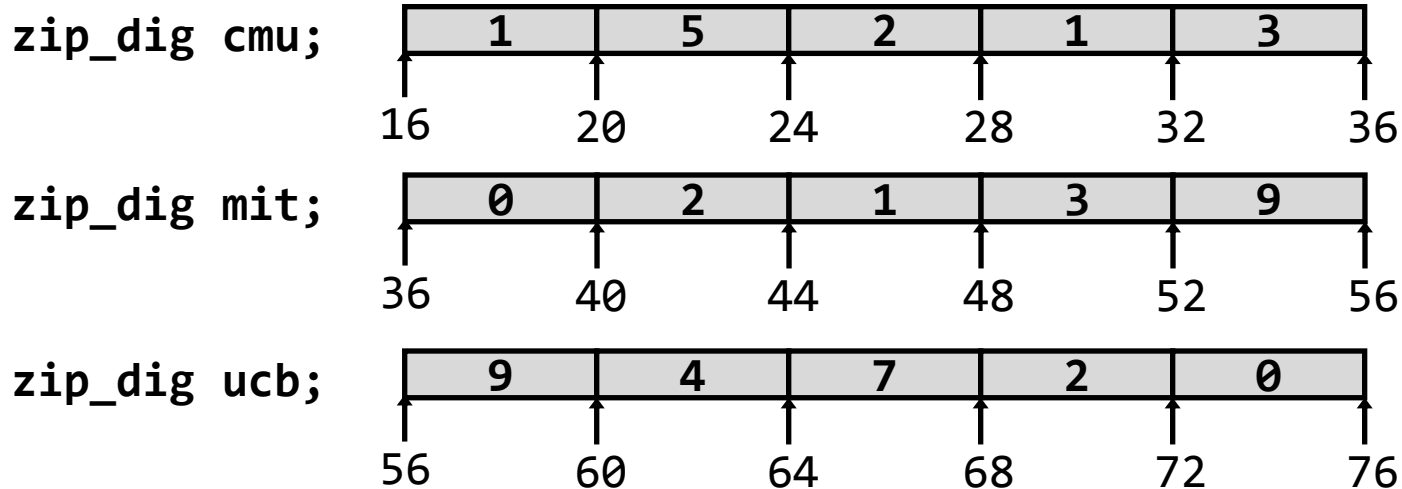
- Задачи ...

```

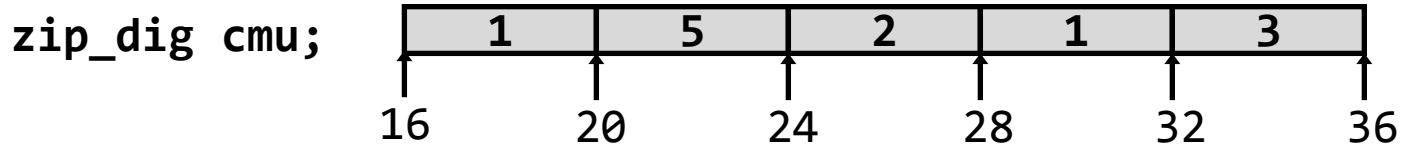
#define ZLEN 5
typedef int zip_dig[ZLEN];

zip_dig cmu = { 1, 5, 2, 1, 3 };
zip_dig mit = { 0, 2, 1, 3, 9 };
zip_dig ucb = { 9, 4, 7, 2, 0 };

```



- Объявление переменной “`zip_dig cmu`” эквивалентно “`int cmu[5]`”
- Массивы были размещены в последовательно идущих блоках памяти размером 20 байт каждый
 - В общем случае не гарантируется, что массивы будут размещены непрерывно



```
int get_digit (zip_dig z, int dig) {
    return z[dig];
}
```

```
; edx = z
; eax = dig
mov eax, dword [edx+4*eax] ; z[dig]
```

- Регистр `edx` содержит начальный (базовый) адрес массива
- Регистр `eax` содержит индекс элемента в массиве
- Адрес элемента $edx + 4 * eax$


```
void zincr(zip_dig z) {
    int i;
    for (i = 0; i < ZLEN; i++)
        z[i]++;
}
```



```
void zincr_v(zip_dig z) {
    void *vz = z;
    int i = 0;
    do {
        (*((int *) (vz + i))) += 1;
        i += ISIZE;
    } while (i != ISIZE * ZLEN);
}
```

```

                                ;   edx = z
    mov  eax, 0                    ;   eax = i
.L4:                               ; loop:
    add  dword [edx + 4 * eax], 1 ;   z[i]++
    add  eax, 1                    ;   i++
    cmp  eax, 5                    ;   i vs. 5
    jne  .L4                        ;   if (!=) goto loop
```

Две обратные задачи

```
f:
...
mov    edx, dword [ebp + 8]
movsx  ax, byte [a + edx]
mov    word [b + edx + edx], ax
...
```

```
_____ a[N];
_____ b[N];

void f(_____ i) {
    _____;
}
```

```
g:
...
mov    edx, dword [ebp + 8]
movzx  eax, word [c + edx + edx]
mov    byte [d + edx], al
...
```

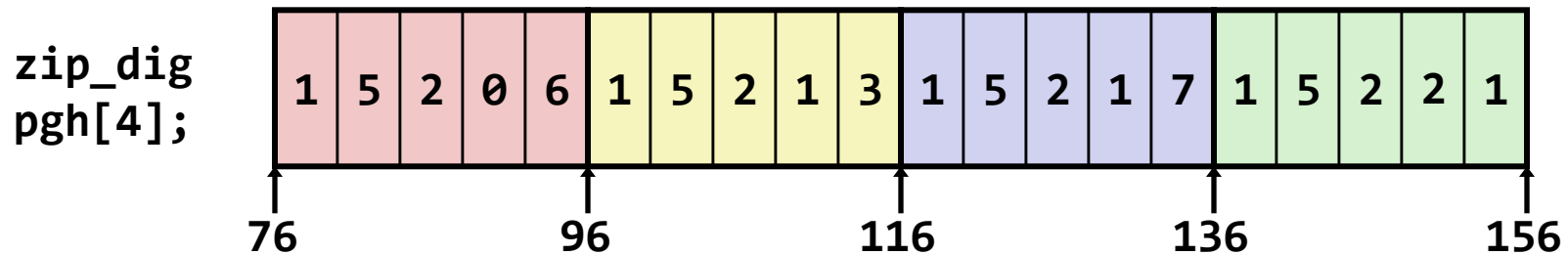
```
_____ c[N];
_____ d[N];

void g(_____ i) {
    _____;
}
```

```

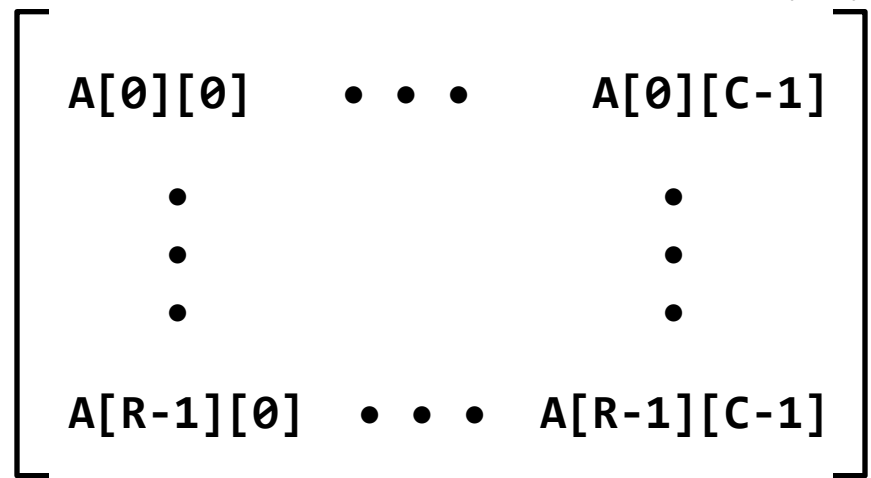
#define PCOUNT 4
zip_dig pgh[PCOUNT] =
    {{1, 5, 2, 0, 6},
     {1, 5, 2, 1, 3 },
     {1, 5, 2, 1, 7 },
     {1, 5, 2, 2, 1 }};

```

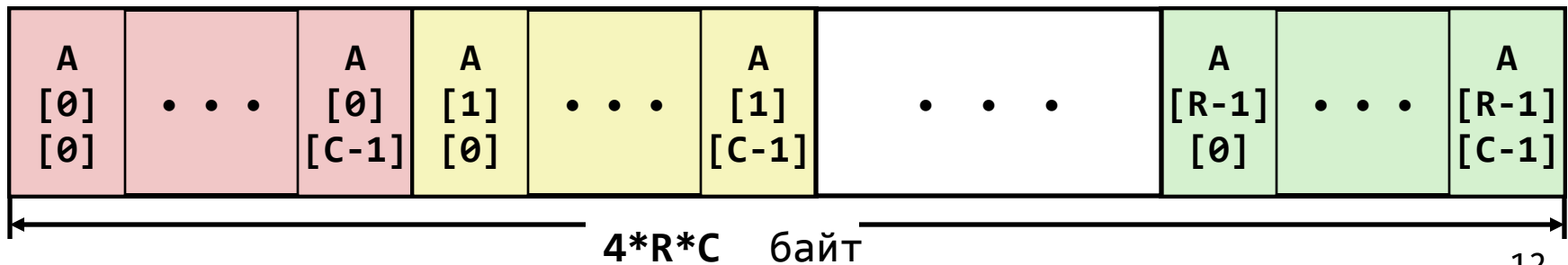


- “zip_dig pgh[4]” эквивалентно “int pgh[4][5]”
 - Переменная **pgh**: массив из 4 элементов, расположенных непрерывно в памяти
 - Каждый элемент – массив из 5 **int**’ов, расположенных непрерывно в памяти
- Всегда развертывание по строкам (Row-Major)

- Объявление
 $T \quad A[R][C];$
 - 2D массив элементов типа T
 - R строк, C столбцов
 - Размер типа T – K байт
- Размер массива
 - $R * C * K$ байт
- Размещение в памяти
 - Развертывание по строкам



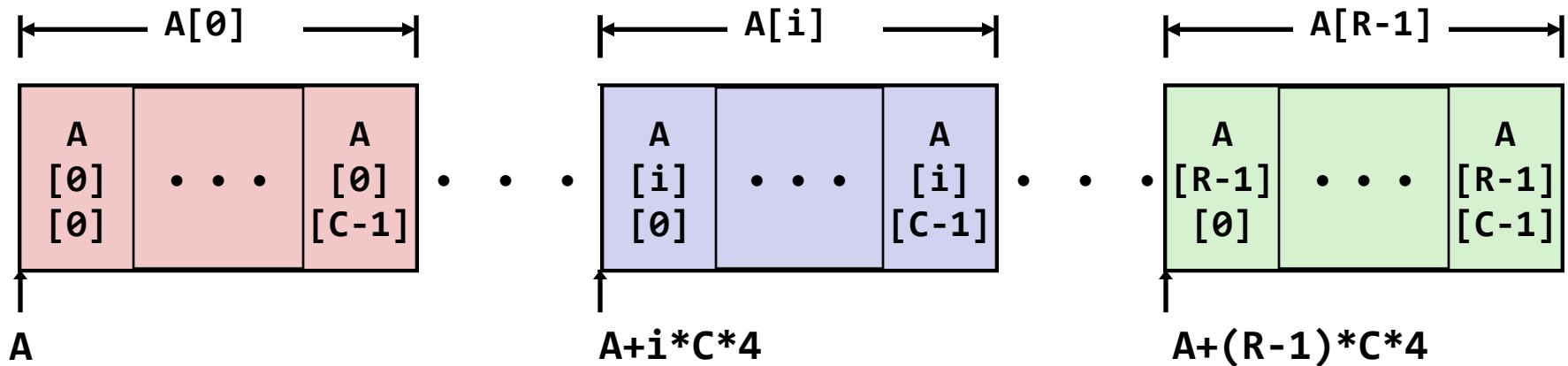
```
int A[R][C];
```



- Доступ к строкам

- $A[i]$ массив из C элементов
- Каждый элемент типа T требует K байт
- Начальный адрес строки с индексом i
 $A + i * (C * K)$

```
int A[R][C];
```



```
int *get_pgh_zip(int index){
    return pgh[index];
}
```

```
#define PCOUNT 4
zip_dig pgh[PCOUNT] =
    {{1, 5, 2, 0, 6},
     {1, 5, 2, 1, 3 },
     {1, 5, 2, 1, 7 },
     {1, 5, 2, 2, 1 }};
```

```
; eax = index
lea eax, [eax + 4 * eax] ; 5 * index
lea eax, [pgh + 4 * eax] ; pgh + (20 * index)
```

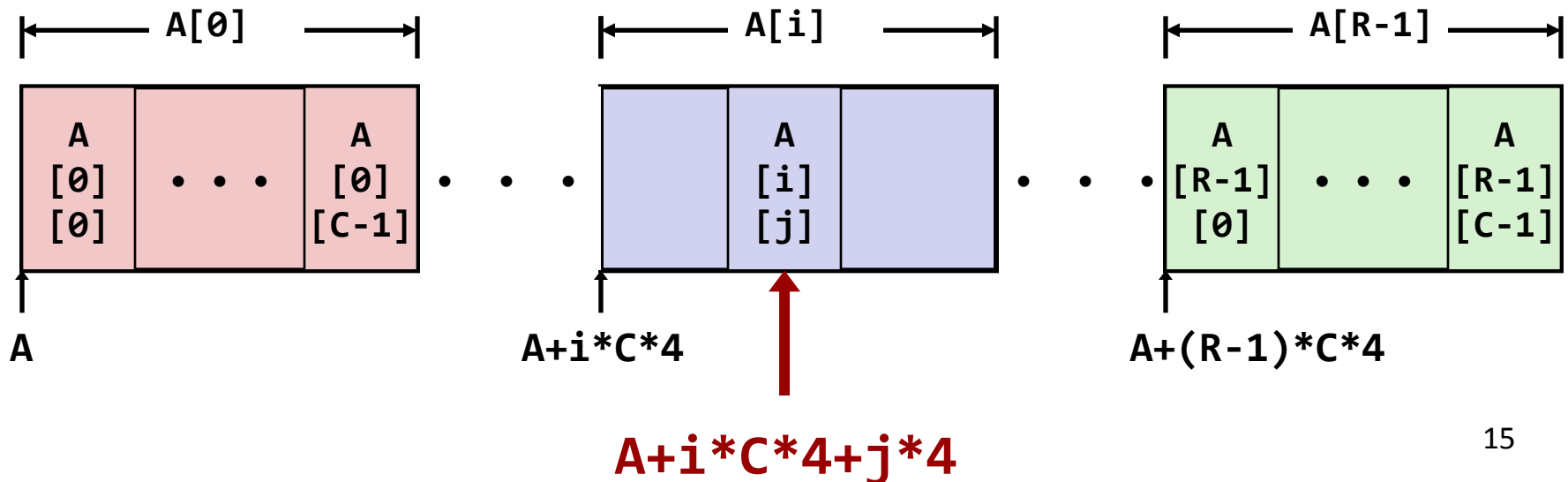
- `pgh[index]` массив из 5 `int`'ов
- Начальный адрес `pgh+20*index`
- Вычисляется и возвращается адрес
- Вычисление адреса в виде `pgh + 4*(index+4*index)`

- Элементы массива

- $A[i][j]$ элемент типа T , который требует K байт

- Адрес элемента $A + i * (C * K) + j * K = A + (i * C + j) * K$

```
int A[R][C];
```



```
int get_pgh_digit (int index, int dig) {
    return pgh[index][dig];
}
```

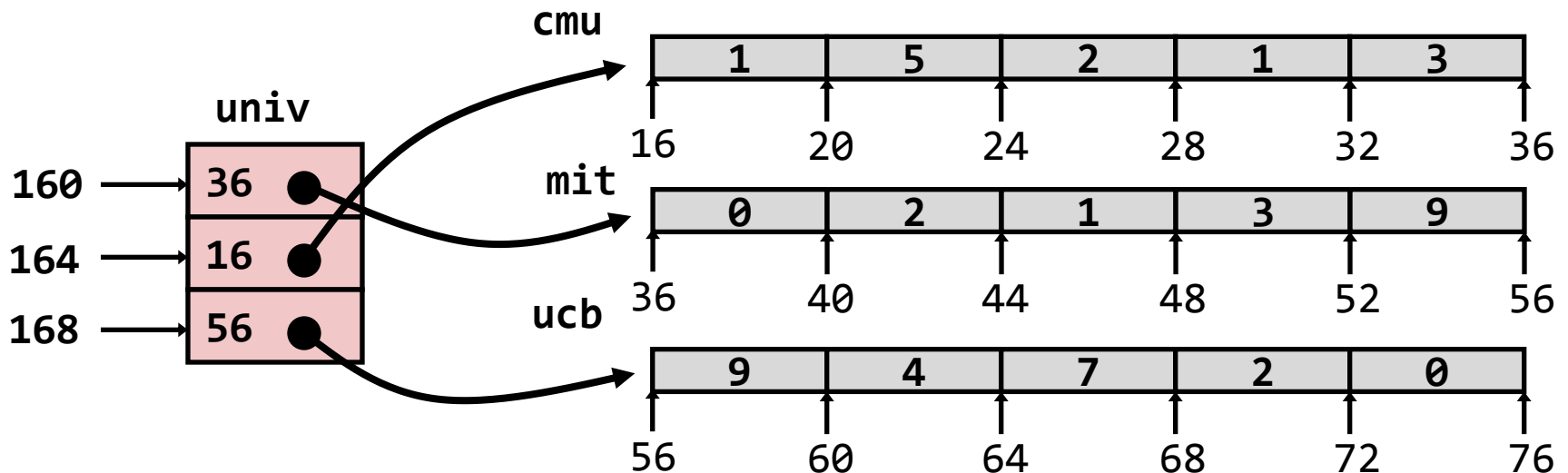
```
mov    eax, dword [ebp + 8]          ; index
lea    eax, [eax + 4 * eax]         ; 5*index
add    eax, dword [ebp + 12]       ; 5*index+dig
mov    eax, dword [pgh + 4 * eax]   ; смещение 4*(5*index+dig)
```

- `pgh[index][dig]` – тип `int`
- Адрес: $pgh + 20*index + 4*dig =$
 $= pgh + 4*(5*index + dig)$
- Вычисление адреса производится как
 $pgh + 4*((index+4*index)+dig)$


```
zip_dig cmu = { 1, 5, 2, 1, 3 };
zip_dig mit = { 0, 2, 1, 3, 9 };
zip_dig ucb = { 9, 4, 7, 2, 0 };
```

```
#define UCOUNT 3
int *univ[UCOUNT] = {mit, cmu, ucb};
```

- Переменная **univ** представляет собой массив из 3 элементов
- Каждый элемент – указатель (размером 4 байта)
- Каждый указатель ссылается на массив из **int**'ов



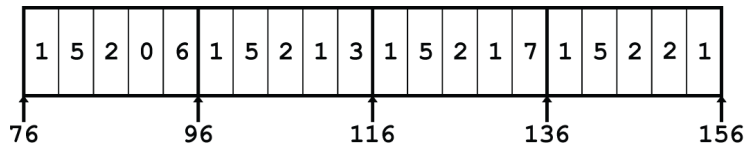
```
int get_univ_digit (int index, int dig) {  
    return univ[index][dig];  
}
```

```
mov    eax, dword [ebp + 8]           ; index  
mov    edx, dword [univ + 4 * eax]    ; p = univ[index]  
mov    eax, dword [ebp + 12]         ; dig  
mov    eax, dword [edx + 4 * eax]     ; p[dig]
```

- Доступ к элементу Mem[Mem[univ+4*index]+4*dig]
- Необходимо выполнить два чтения из памяти
 - Первое чтение получает указатель на одномерный массив
 - Затем второе чтение выполняет выборку требуемого элемента этого одномерного массива

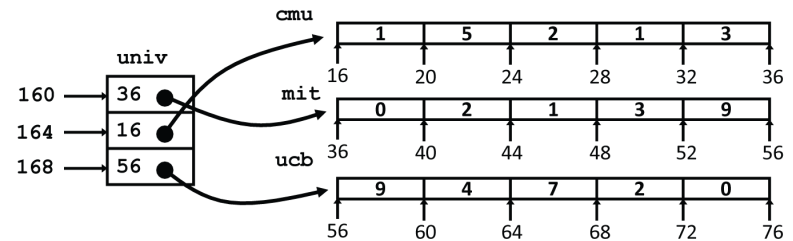
Многомерный массив

```
int get_pgh_digit
(int index, int dig)
{
    return pgh[index][dig];
}
```



Многоуровневый массив

```
int get_univ_digit
(int index, int dig)
{
    return univ[index][dig];
}
```



- Значительное внешнее сходство в Си
- Существенное различие в ассемблере

$\text{Mem}[\text{pgh} + 20 * \text{index} + 4 * \text{dig}]$

$\text{Mem}[\text{Mem}[\text{univ} + 4 * \text{index}] + 4 * \text{dig}]$