

Язык Лисп

Язык Лисп – один из старейших языков программирования и первый *функциональный язык*, получивший широкое распространение. Ядро языка было создано в 60-х годах прошлого века известным ученым Дж. Маккарти для решения задач обработки символьной информации . Основная структура данных языка Лисп – список, отсюда и название языка: *Lisp – List Processing*.

Атомы и списки, функции

Обрабатываемые в языке Лисп данные можно разделить на скалярные (простые) и структурные (составные). К скалярным данным относятся ***атомы*** (атом – неделимое целое), а к структурным – ***списки***, или списочные структуры. В свою очередь атомы подразделяются на:

- ***символьные***, т.е. идентификаторы (например: ВЕТА, А, SYM_1);
- ***числовые***, т.е. целые и вещественные числа (-25, 375.08 и др.).

Атомы и списки, функции

Среди множества атомов базового Лиспа

константами являются:

-- все числовые атомы;

-- символьные атомы **T** и **NIL**, обозначающие соответственно логические значения *истина* и

ложь; а атом **NIL** также обозначает *пустой список*

Атомы и списки, функции

Ключевым понятием языка Лисп является ***список*** – рекурсивная структура, которая может быть описана следующими БНФ (металингвистическими формулами Бэкуса-Наура):

*список ::= (последовательность_элементов) |
пустой список*

*последовательность_элементов ::= элемент |
элемент □ последовательность_элементов*

элемент ::= атом | список

пустой список ::= () | NIL

Атомы и списки, функции

Примеры списков языка Лисп:

(BETA 56 (9)) ()

((C ()) NIL 81 (EE B C)) ((((T))))

Атомы и списки, функции

Глубиной списка считается максимальное количество вложенных пар скобок. Так, на верхнем уровне списка (ВЕТА 56 (9)) находятся три элемента: символьный атом ВЕТА, число 56 и вложенный список (9), а глубина этого списка равна 2. Единственной константой составного типа является пустой список (), который может быть записан и как атом NIL, обе эти записи эквивалентны.

Атомы и списки, функции

Лисп-программа представляет собой последовательность форм, а *форма*, или *вычисляемое выражение* – это атом или список, который можно вычислить и получить значение.

Вычисление программы реализует ***лисп-интерпретатор***, который считывает очередную входящую в программу форму, вычисляет её и выводит полученный результат (атом или список).

Атомы и списки, функции

Вычисляемые атомы и списки:

для чисел: $72 \Rightarrow 72$

для символьных атомов: $t \Rightarrow T$

$() \Rightarrow \text{NIL}$

$\text{NIL} \Rightarrow \text{NIL}$

Символьный атом вычислим только тогда, когда он представляет собой имя формального параметра (аргумента) некоторой функции, и этот параметр имеет значение, например: $x \Rightarrow (B C D)$.

Атомы и списки, функции

Список можно вычислить, если он представляет собой обращение к функции, или *функциональный вызов*: $(f\ e_1\ e_2\ \dots\ e_n)$,

где f – символьный атом, обозначающий имя вызываемой функции, а e_1, e_2, \dots, e_n – аргументы этой функции, $n \geq 0$.

n - число аргументов функции.

В случае $n=0$ имеем вызов функции без аргументов: (f) . Обычно e_1, e_2, \dots, e_n являются вычислимыми выражениями и вычисляются последовательно слева направо.

Атомы и списки, функции

Функции Лиспа обычно делятся на:

- *встроенные*, или стандартные, которые могут применяться без определения;
- *определяемые* пользователем в его программе.

Другое важное в Лиспе деление функций на классы учитывает количество и вычислимость аргументов функции. Различают:

- обычные* функции (их большинство);
- особые*, или специальные функции.

Атомы и списки, функции

Обычная функция имеет строго фиксированное число аргументов, и при вычислении её значения интерпретатор сначала вычисляет значения её аргументов слева направо, а уже затем функция применяется к вычисленным значениям.

У особой функции нарушается хотя бы одно из двух указанных требований, т.е. у неё может быть произвольное количество аргументов и/или некоторые её аргументы могут не вычисляться.

Базовый набор функций

Функция **car** от одного аргумента возвращает первый элемент списка, являющегося значением её аргумента.

Функция **cdr** возвращает *хвост* списка, являющегося значением её единственного аргумента (хвостом, или остатком списка является список без своего первого элемента). *Contents of Address Register* и *Contents of Decrement Register*.

Функция **cons** от двух аргументов (`cons e1 e2`) строит новый список, первым элементом которого является значение первого аргумента e_1 , а хвостом – значение второго аргумента e_2 . По сути, эта функция включает заданный элемент (значение выражения e_1) в начало списка, являющегося значением e_2 .

Базовый набор функций

Пусть переменная x имеет значение (GAMMA (15)), а переменная y имеет значение (TETA):

$x \Rightarrow$ (GAMMA (15)) $y \Rightarrow$ (TETA)

Тогда

$(\text{car } x) \Rightarrow$ GAMMA

$(\text{cdr } x) \Rightarrow$ ((15))

$(\text{cdr } y) \Rightarrow$ NIL

$(\text{car } (\text{cdr } x)) \Rightarrow$ (15)

$(\text{car}(\text{car}(\text{cdr } x))) \Rightarrow$ 15

$(\text{cons } x \ y) \Rightarrow$ ((GAMMA (15)) TETA)

$(\text{cons } y \ ()) \Rightarrow$ ((TETA))

Базовый набор функций

Функция **atom** вырабатывает значение Т, если значением её единственного аргумента является атом (числовой или символьный). В противном случае возвращается NIL.

Функция-предикат **eq** (сокращение от англ. *equal*) проверяет совпадение двух своих аргументов-атомов, вырабатывая значение Т, когда:

- 1) значением одного из аргументов является атом, и одновременно
- 2) значения аргументов равны (идентичны).

В ином случае значением функции eq является NIL. Будем считать, что когда оба аргумента функции eq – списки, её результат неопределён. Для чисел есть отдельная ф-я.

Базовый набор функций

$x \Rightarrow (\text{GAMMA } (15))$

$(\text{atom NIL}) \Rightarrow \text{T}$

$(\text{atom T}) \Rightarrow \text{T}$

$(\text{atom } x) \Rightarrow \text{NIL}$

$(\text{atom } ()) \Rightarrow \text{T}$

$(\text{atom } (\text{cdr } (\text{cdr } x))) \Rightarrow \text{T}$

$(\text{eq } (\text{atom } 5) \text{ T}) \Rightarrow \text{T}$

$(\text{eq } (\text{car } x)(\text{cdr } x)) \Rightarrow \text{NIL}$

Базовый набор функций

Особая функция **quote**, которая в качестве своего значения выдаёт сам аргумент, не вычисляя его:

`(quote e) => e`

`(cons 5 (quote(A T))) => (5 A T)`

`(quote (ATOM B)) => (ATOM B)`

`'(ATOM B) => (ATOM B)` -- другое обозначение quote

`(cons (quote(A (B))) NIL) => ((A (B)))`

`(cons '(A (B)) NIL) => ((A (B)))`

`(atom '(NIL)) => NIL`

Базовый набор функций

Функция базового набора **eval** выполняет двойное вычисление своего аргумента. Эта функция является обычной, и первое вычисление аргумента выполняет так же, как и любая обычная функция. Полученное при этом выражение вычисляется ещё раз.

`(eval (quote (atom b))) => T`

`(eval (quote (quote quote))) => QUOTE`

`(eval '(car '(a b c))) => A`

`(eval (cons (quote car) (quote (x)))) => GAMMA`

`└──────────────────(car x)──────────────────┘`

Базовый набор функций

Функция базового набора **cond** (сокращение от англ. *condition* – условие) служит средством разветвления вычислений. В строго функциональном программировании вызов этой функции, как правило, имеет вид

$(\text{cond } (p_1 e_1) (p_2 e_2) \dots (p_n e_n))$, $n \geq 1$.

Обращение к функции **cond** называется **условным выражением**, выражения $(p_i e_i)$ – **ветвями** условного выражения, а выражения-формы p_i – **условиями** ветвей. Функция **cond** является особой, поскольку в условном выражении может быть произвольное количество ветвей, и не все формы e_i вычисляются в общем случае.

Базовый набор функций

`(cond ((eq 'A T) 'are_equal)
 (T 'not_equal))` => NOT_EQUAL

`(cond ((eq 'A1 'A2) 'are_equal)
 ('not_equal))` => NOT_EQUAL

Здесь выражение e_2 опущено, его роль играет p_2

Базовый набор функций

Пример. Сложение по модулю 2:

```
(cond (x (cond (y NIL)
              (T)
            )
      (y)
    )
```

Эта форму можно упростить так:

```
(cond (x (eq y NIL)) (y))
```

```
(cond (NIL (eq NIL NIL)) (NIL)) => NIL.
```

Базовый набор функций

Пример. AND и OR

`(cond (x y))`

`(cond (x) (y))`

Определение функций

лямбда-выражение

*лямбда-выражение ::= (lambda лямбда-список
тело_функции)*

Лямбда-список представляет собой лисповский список из символьных атомов, рассматриваемых как имена *формальных параметров* функции. В частном случае этот список может быть пустым, что соответствует функции без аргументов.

Телом функции является некоторое лисповское выражение (форма), в которое в общем случае входят заданные в лямбда-списке формальные параметры. Тело функции служит для вычисления её значения.

Определение функций

Приведём пример лямбда-выражения с двумя параметрами x и y :

```
(lambda (x y) (cond (x) (y)))
```

и лямбда-выражения с одним параметром x :

```
(lambda (x) (cond (x) (y)))
```

Отличие этих выражений в том, что в последнем случае переменная y не внесена в число параметров функции.

Определение функций

Пример безымянной функции, вычисляющей дизъюнкцию двух своих аргументов (при расширенном понимании истинного значения):
(lambda (x y) (cond (x) (y)))

Лямбда-вызов является формой следующей структуры:

((lambda (x₁ x₂ ... x_k) e) p₁ p₂ ... p_k)

где $k \geq 0$,

p₁, p₂ ... p_k – произвольные выражения-формы (фактические параметры),

x₁, x₂ ... x_k – символьные атомы (формальные параметры).

Определение функций

Пример

$((\text{lambda}(x\ y)(\text{cond}\ (x)\ (y))))\ 'A\ 3) \Rightarrow A$

Определение функций

$((\lambda (x_1 x_2 \dots x_k) e) p_1 p_2 \dots p_k)$

этапы вычисления этой формы при $k \geq 1$:

Вычисление аргументов: последовательно вычисляются фактические параметры p_1, p_2, \dots, p_k лямбда-вызова, пусть их значения – v_1, v_2, \dots, v_k .

Связывание формальных параметров:

формальные параметры x_1, x_2, \dots, x_k попарно связываются (на время вычисления лямбда-вызова) соответственно со значениями v_1, v_2, \dots, v_k фактических параметров лямбда-вызова:

$x_1 = v_1, x_2 = v_2, \dots, x_k = v_k$.

Определение функций

Вычисление тела: вычисляется форма e (тело функции), причём всюду, где необходимо вычислить x_i , в качестве его значения берется v_i . Вычисленное таким образом значение формы e служит итоговым значением лямбда-вызова.

Определение функций

Вычисление тела: вычисляется форма e (тело функции), причём всюду, где необходимо вычислить x_i , в качестве его значения берется v_i . Вычисленное таким образом значение формы e служит итоговым значением лямбда-вызова.

В частном случае $k=0$ вычисление лямбда-вызова без аргументов: `((lambda () e))` сводится к вычислению формы e и выдаче полученного результата в качестве значения этого лямбда-вызова.

Определение функций

Для неоднократного применения функции (а также для построения рекурсивной функции) требуется средство её именованя – для этого служит особая встроенная функция `defun`, обращение к которой обычно имеет вид:
(`defun` *имя_функции* *лямбда-список*
тело_функции)

В качестве имени функции выступает символьный атом. Значением этой формы является имя определяемой функции:
(`defun` *f* (x_1 x_2 ... x_k) *e*) => *F*, $k \geq 0$

Определение функций

`(defun List2 (x y) (cons x (cons y ()))) => LIST2`

`(List2 '(A) 'B) => ((A) B)`

`(List2 'Y 'X) => (Y X)`

`(List2 T '(C (E))) => (T (C (E)))`

`(defun InsNew(x)`

`(cons(car x)(cons 'NEW (cdr x)))) => INSNEW`

`(InsNew '(F (T E ()))C) => (F NEW (T E NIL) C)`

Определение функций

Лисповский список является функциональным вызовом только в двух случаях:

Первый случай – обращение к функции по имени: $(f e_1 \dots e_k)$, $k \geq 0$; этот случай включает обращение к функции `let`.

Второй случай – лямбда-вызов, или обращение к безымянной функции: $(\lambda e_1 \dots e_k)$, где λ – лямбда-выражение, $k \geq 0$.

Подчеркнём, что первый элемент списка-вызова функции не вычисляется лисп-интерпретатором, он представляет собой либо явно заданное имя функции, либо явно заданное определяющее выражение функции.

Встроенные функции

Функции обработки списков:

28 обычных функций от одного аргумента `caar`,
`cadr`, `cdar`, `cddr`, `caaar`, `caadr`, ..., `cddddar`, `cddddr`,
действие которых эквивалентно определённой
суперпозиции функций `car` и `cdr`

`(caddr '(P (C E) V ())) => V ,`

`(caadr '(P (C E) V ())) => C .`

Встроенные функции

Функция-конструктор `list`, составляющая список из значений своих аргументов. Эта функция относится к особым, поскольку у неё может быть произвольное число аргументов, но при этом все аргументы вычисляются.

`(list '(NUM K) ())'C) => ((NUM K) NIL C)`

`(list '(B) 'A) => ((B) A)`

`(list '(A) '(B)) => ((A)(B)) ,`

но `(cons '(A) '(B)) => ((A) B).`

Встроенные функции

Арифметические функции

$$(+ 12 -67 34) \Rightarrow -21$$

$$(* 1 2 3 4) \Rightarrow 24$$

$$(- -15 -3) \Rightarrow -12$$

$$(- -56) \Rightarrow 56$$

$$(/ -12 3) \Rightarrow -4$$

Встроенные функции

Арифметические предикаты

`(= 1/4 0.25) => T`

`(/= 1/4 (- 0.3 0.05)) => NIL`

`(< 7 (+ 12 3)) => T`

`(<= 7 (+ -12 3)) => NIL`

`(evenp 25) => NIL`

`(evenp (+ -15 -3)) => T`

Встроенные функции

Предикаты типа

`(defun null (x) (eq x NIL))`

`(null '(M)) => NIL`

`(null (cdr '(M))) => T`

Функция-предикат `listp` выдает значение `T`, если значением её аргумента является список, и `NIL` в противном случае.

`(listp 'A) => NIL`

`(listp (car '((A)))) => T`

`(listp (caar '((A)))) => NIL` `(listp (cdr '((a)))) => T`

Встроенные функции

Предикаты типа

`(numberp (car '(12 A S))) => T`

`(numberp (cadr '(12 A S))) => NIL`

`(symbolp (car '(12 A S))) => NIL`

`(symbolp (cadr '(12 A S))) => T`

`(symbolp '(12 A S)) => NIL`

`(numberp '(12 A S)) => NIL`

`(symbolp ()) => T`

Встроенные функции

Логические функции

(defun not (x) (eq x NIL))

(not NIL) => T

(not T) => NIL

(not '(B ())) => NIL

(and e₁ e₂ ... e_n), n ≥ 0.

(or e₁ e₂ ... e_n), n ≥ 0

Встроенные функции

При n=0 значения функций: (and)=>T, (or)=>NIL.

Примеры :

(and (atom T)(= 1 23)(eq 'A 'B)) => NIL

(and (< 12 56) (atom 'Z) '(A S)) => (A S)

(or (eq 'A 'B) (atom 'Y) ()) => T

(or (eq 'A 'B) 'Y '(T R)) => Y

(or (atom '(Y V)) () (eq 'A 'B)) => NIL

Рекурсивные функции

Напишем функцию, вычисляющую длину списка

(Length '(A (5 6) D)) => 3

Рекурсивные функции

Напишем функцию, вычисляющую длину списка

```
(Length '(A (5 6) D)) => 3
```

```
(defun Length (L)  
  (cond ((null L) 0)
```

Рекурсивные функции

Напишем функцию, вычисляющую длину списка

(Length '(A (5 6) D)) => 3

```
(defun Length (L)
  (cond ((null L) 0)
        (T (+ 1 (Length (cdr L))) )))
```

Рекурсивные функции

В качестве следующей задачи запрограммируем функцию-предикат Member от двух аргументов A и L: (Member A L)

Рекурсивные функции

В качестве следующей задачи запрограммируем функцию-предикат Member от двух аргументов A и L: (Member A L)

```
(defun Member (A L)
  (cond ((null L) NIL)
        ((eq A (car L)) T)
        (T (Member A (cdr L)) )))
```

Рекурсивные функции

Ещё одна задача – построение рекурсивной функции Append от двух аргументов-списков L1 и L2. Функция соединяет (сливает) элементы верхнего уровня обоих списков в один список, например:

(Append '(Q R T) '(K M)) => (Q R T K M)

(Append '(B (A)) '((C C) () D))
=> (B (A) (C C) NIL D)

Рекурсивные функции

```
(defun Append(L1 L2)
  (cond ((null L1) L2)
        (T (cons (car L1)(Append (cdr L1) L2)))))
```

Рекурсивные функции

```
(defun Append(L1 L2)
  (cond ((null L1) L2)
        (T (cons (car L1)(Append (cdr L1) L2)))))
```

Задание

Написать функцию RevAppend, меняющую порядок элементов в сцепленных списках на противоположный

Лисп-программа

Типичная лисп-программа включает:
определения новых функций на базе встроенных функций и других функций, определённых в этой программе;
вызовы этих новых функций для конкретных значений их аргументов.

(read) => атом или список -- функция ввода

(prin1 e) -- вычисляет e и печатает результат

Рекурсивное программирование

(Reverse '(A (B D) C)) => (C (B D) A)

```
(defun Reverse (L)
  (cond ((null L) NIL)
        (T (append (Reverse (cdr L))
                    (cons (car L) NIL) ))))
```

Рекурсия может быть косвенной

Рекурсивное программирование

(Reverse '(A (B D) C)) => (C (B D) A)

```
(defun Reverse (L)
  (cond ((null L) NIL)
        (T (append (Reverse (cdr L))
                    (cons (car L) NIL) ))))
```

Рекурсия может быть косвенной

Рекурсивное программирование

```
( (defun MemberS (A L)
  (cond((atom L)(eql A L)) ; дошли до атома
        (T(or(MemberS A(car L));поиск в левом
поддереве
              (MemberS A(cdr L));поиск в правом
поддереве
              )) ))
```

Ищет элемент A в списке L. Параллельная рекурсия